

## SOUTĚŽNÍ ŘÁD SOUTĚŽE SMART PRAGUE HACK FEST 2018 (dále jen „Soutěžní Řád“)

Tento Soutěžní Řád upravuje obecně pravidla a podmínky, jimiž se řídí soutěž Prague Hack Fest 2018 vyhlášená společností Operátor ICT, a.s., se sídlem Dělnická 213/12, PSČ 17000 Praha 7, IČO: 02795281 (dále jen „Pořadatel“).

### PODMÍNKY ÚČASTI V SOUTĚŽI:

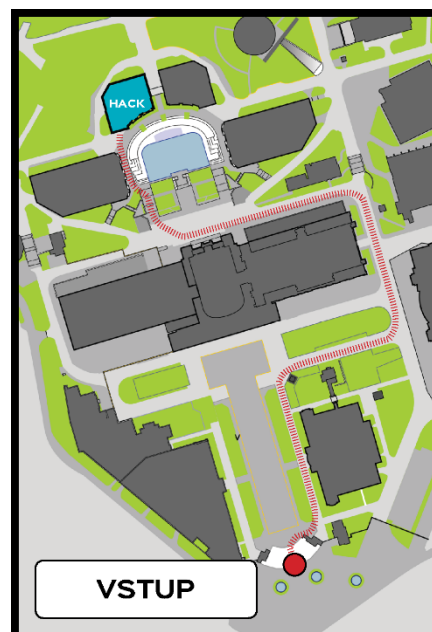
Soutěže Prague Hack Fest 2018 (dále jen „Soutěž“) se mohou zúčastnit všechny osoby starší 15 let, které se předběžně zaregistrují prostřednictvím webového formuláře na stránkách <http://www.praguehackfest.cz/>, a které souhlasí s tímto Soutěžním Řádem.

Můžete se přihlásit jako tým, nebo jako jednotlivec, kdy týmy mohou být maximálně o 5ti lidech. Pokud jste v týmu 2, 3, nebo 4, tak to ničemu nevadí, můžete během sestavování týmu najít jiný méně členný tým, nebo se domluvit s jednotlivci. Víc lidí, víc ví! Ideální počet je 3 až 5 osob v týmu.

Role v týmu mohou být různé (designér, programátor, vizionář, vývojář, grafik, ...), samozřejmě v týmu budou velmi důležití lidé se znalostí programovacích jazyků (SQL, Java, JavaScript, C#, C++, Python, PHP,.....). Největší předpoklady má tým složený z několika různých rolí.

### PRŮBĚH SOUTĚŽE:

Jelikož akce Legendy otevírá Výstaviště Praha až pátek v 9:00 ráno a registrace do Soutěže je od 8:00, bude na hlavní vrátnici připravený seznam se jmény všech soutěžících, dle kterého budete propuštěni do areálu, s tím, že je povoleno jít po cestě k Pavilonu budoucnosti během 8:00 - 9:00 hodiny. Cesta je vyznačena na ilustračním obrázku vpravo. Registrace proběhne v pátek ráno mezi 8:00 – 9:30, kde si předem online registrované týmy odčárkujeme a požádáme je o podpis souhlasu s tímto Soutěžním Řádem. Od 9:30 začíná uvítání a představení některých partnerů a jejich dat, které nabízí. Vedoucí projektové kanceláře Ing. Michal Kraus MBA představí strukturu projektů Smart Prague a možné výzvy pro Soutěž. Od 10:30 bude půl hodiny na sestavení týmů z přihlášených jednotlivců, nebo doplnění týmů, a poté bude následovat společný oběd. Po obědě bude čas 2 hodiny na brainstorming, popřípadě bude možné se zúčastnit školení od technického partnera, který vysvětlí, jak jeho vývojové desky lze využívat. V pátek ve 14:00 začíná oficiálně hackování, kdy budou soutěžícím poskytnuty přístupové údaje k datům a platformě Keboola, kde budou také data připravena. Během hackování budou dostupní techničtí partneři a mentoři, kteří s týmy budou konzultovat jejich projekty, a případně jim poradí. V průběhu bude požadovaný upload projektů pro průběžnou kontrolu, a to do 20:00 v pátek, 02:00 a 08:00 v sobotu. Po ukončení hackování ve 14:00 v sobotu bude prostor 2 hodiny pro přípravu prezentace projektu, a od 16:00 do 19:00 budou probíhat samotné prezentace, po kterém se mentoři odeberou do klidné místnosti a projekty vyhodnotí. V sobotu od 19:30 proběhne vyhlášení vítězů.



## **CÍL SOUTĚŽE:**

Cílem soutěže je vytvořit projekt, který bude zlepšovat život občanů v chytrých městech. Řešení musí být jednoduché, efektivní a hlavně funkční. Vyhodnoceno bude odbornou porotou. Účastníci budou moci používat Keboola a jiné nástroje dle svých preferencí. Během celé akce bude k dispozici technická podpora a odborní mentoři, kteří účastníkům s nástroji pomohou. Účastníkům bude k dispozici zásoba dat od partnerů akce, kteří zde také budou mít své mentory a dokáží s daty poradit.

## **VÝSTUPY ZE SOUTĚŽE:**

Na začátku se bude začínat nápady, avšak končit bude funkčním řešením, na které se porota bude moci podívat a vyzkoušet si ho. Výstup bude zahrnovat také jasnou vývojovou cestu, kde budou zdůrazněny veškeré potřebné kroky, IT nástroje a další nezbytné prvky pro urychlení realizace řešení.

## **AUTORSKÁ PRÁVA K VÝSTUPŮM ZE SOUTĚŽE:**

Účastník tímto uděluje Pořadateli oprávnění používat výstupy/výsledky vytvořené účastníkem na základě Soutěže a/nebo počítačový program, který je předmětem takového výstupu/výsledku účastníka a/nebo grafické dílo vytvořené na základě Soutěže (autorské dílo), tj. nevýhradní územně neomezenou licenci, včetně práva používat tyto výstupy/výsledky všemi způsoby uvedenými v § 12 zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon), ve znění pozdějších předpisů (dále jen „Autorský zákon“), a to po celou dobu trvání majetkových práv k těmto výstupům/výsledkům; účastník jako autor díla (výstupu/výsledku) je i nadále oprávněn vykonávat práva k dílu všemi způsoby vedle Pořadatele – může tedy výstupy/výsledky jakkoliv dále rozvíjet. Uplatnění těchto práv není omezeno na žádné území. Pořadatel je dále oprávněn poskytnout oprávnění, které je součástí této licence (sublicence), jakékoliv další třetí osobě. Počet těchto sublicencí není omezen. Pořadatel není povinen licenci využít. Licenci účastník poskytuje bezplatně. Pořadatel je oprávněn tyto výstupy/výsledky upravit či jinak měnit a je dále oprávněn tyto výstupy/výsledky spojit s jiným autorským dílem nebo je zařadit do díla souborného. Účastníci dále postupují na Pořadatele veškerá práva pořizovatele databáze k vytvořeným databázím, které jsou součástí výstupů/výsledků a/nebo počítačového programu, který je předmětem díla (tedy výstupu/výsledku Soutěže vytvořeného účastníky) vytvořeného pro Pořadatele. Registrací účastník prohlašuje, že souhlasí s podmínkami uvedenými v tomto Soutěžním Řádu a současně, že je autorem díla (tj. výstupu/výsledku Soutěže) nebo osobou oprávněnou k výkonu majetkových práv a práva na zveřejnění díla, že používaná data byla získána a použita v souladu s platnými právními předpisy ČR a že dílo svým fungováním neporušuje platné právní předpisy ČR, nezasahuje do práv třetích osob a je v souladu s dobrými mravy.

## **POSOUZENÍ A VÝBĚR:**

V sobotu 8. června v 16:00 – 19:00 hodin každý tým odprezentuje svůj projekt během 10ti minut před členy poroty (např. 8min prezentace + 2min diskuze s porotou). Členové poroty budou složeni z mentorů, kteří jsou uvedeni na stránkách <http://www.praguehackfest.cz/>. Jde o odborné mentory přítomné na Soutěži. Členové poroty rozdělí projekty posoudí a ohodnotí podle následujících kritérií:

- Ukázka: něco, co funguje;
- Projekt souvisí s tématem Smart City;
- Projekt využívá poskytnutá data;
- Jedinečnost, inovativnost, high-tech;
- Projekt nabízí efektivní řešení;
- Prezentace zahrnuje plán a předběžně spočítaný rozpočet v určitém měřítku.

## **VÝHRA:**

Hlavní cena je prize money, konkrétně 1.000 EUR, kterou získá celkový vítěz Smart Prague Hack Festu. První týmy v každé ze tří kategorií (SŠ, smíšené, VŠ) budou vyhlášeni, a po skončení soutěže budou kontaktováni organizátorem budou domluveny stáže v městských společnostech. Mentori ze společnosti Meteoexpress předají vedlejší cenu týmu, který ve svém projektu nejlépe využije meteorologická data.

Vyhrané peníze by měly být určeny na další rozvoj nápadu, například v podobě prototypu. Každý tým dostane dárkovou tašku s drobnými cenami od partnerů akce.

Vítězný tým bude vyhlášen dne 9. 6. 2018 ve 19:30 v rámci zakončení Soutěže a v následujícím týdnu bude zveřejněn s jeho souhlasem na webu Soutěže ([www.praguehackfest.cz](http://www.praguehackfest.cz)) a webu Smart Prague ([www.smartprague.eu](http://www.smartprague.eu)). Výherní tým souhlasí s publikováním fotek a jmen na tyto zmíněné weby.

## **VŠEOBECNÉ:**

Pořadatel je oprávněn kdykoliv změnit podmínky Soutěže, a to i v době jejího průběhu, a změnit dobu jejího trvání, tj. zejména Soutěž v jejím průběhu přerušit či ji předčasně ukončit, případně zcela zrušit. Účastníci nemají v takovém případě nárok na jakoukoli náhradu nákladů vzniklých v souvislosti se Soutěží. Účastníkům nevzniká žádný právní nárok na účast v Soutěži ani na výhru ze Soutěže. Výhry nelze vymáhat soudní cestou. Účastníci nemohou požadovat výměnu výhry za výhru jinou ani nemají nárok na jakákoli plnění ze strany Pořadatele jiná než ta, která jsou uvedena v tomto Soutěžním Řádu.

Pořadatel Soutěže nenesou odpovědnost za případné selhání hardwaru nebo softwaru nebo technické problémy jakéhokoli druhu, které by mohly ohrozit nebo způsobit zpoždění začlenění do Soutěže.

Registrací účastník souhlasí s tím, aby Pořadatel jakožto správce zpracoval osobní údaje poskytnuté v rámci soutěže (zejména jméno, adresu, telefon, e-mail) za účelem vyhodnocení a zveřejnění obrazových záznamů o výhercích soutěže a realizace výsledků soutěže v propagačních materiálech a na webových stránkách a sociálních sítích Pořadatele, a to do 31. 12. 2018. Účastník má právo přístupu k těmto údajům a má rovněž další práva, která pro něj vyplývají dle § 21 zákona č. 101/2000 Sb. Poskytnutí údajů je dobrovolné. Souhlas je možné písemně odvolat, ovšem s následky nemožnosti pokračování v Soutěži. Pořadatel Soutěže si vyhrazuje právo vyloučit ze Soutěže účastníka, který podle jeho názoru nesplňuje podmínky pro účast v Soutěži, který porušuje Soutěžní Řád stanovený pro tuto Soutěž nebo u něhož bude zjištěno, že obchází nebo se snaží obejít pravidla Soutěže stanovená tímto Soutěžním Řádem. Výhry podléhají zdanění v souladu se zákonem č. 586/1992 Sb., o daních z příjmů ve znění pozdějších předpisů. Výhry v této akci nejsou předmětem kupní smlouvy, a proto se na ně nevztahují ustanovení o právech z vadného plnění dle Občanského zákoníku. Pořadatel není odpovědný za jakékoli technické poruchy a výpadky a funkčnost internetových sítí.

Účastník si je vědom toho, že data poskytnutá mu během Soutěže je oprávněn použít pouze a jenom za účelem Soutěže a nesmí si je jakýmkoliv přivlastňovat, přeposílat či jinak s nimi nakládat, než je účelem Soutěže. V případě, že účastník data poskytnutá mu v průběhu Soutěže použije či zneužije v rozporu s tímto Soutěžním řádem a způsobí tím Pořadateli či vlastníku dat škodu, bude škoda vymáhána podle příslušných právních předpisů. Tento Soutěžní Řád je platný od 1. 6. 2018 a je dostupný na webové adrese <http://www.praguehackfest.cz/>.